Functional programming (FP)

* Pure Function/Impure
* Pure Function – при един и същи вход винаги изхода е еднакъв
* Impure - не е добра практика, трябва да се старая да не я правя.
* Data Immutability – променливите не могат да се променят в кода, няма for използва се рекурсия
* Side effects - функциите(методи не трябва да променят променливи извън метода)
* Decorative method – използване на функции
* Imperative style – без вградените методи (LINQ)
* Book for FB – **Learn You Some Erlang for Great Good!, Learn You a Haskell for Great Good! – когато си Regular Developer.**

Lambda Expression(съкратен запис на функции (метод))

* => goes to

Delegate

Метод който е записан в променлива, това не се държи като class, затова в кода първо справи инициализира и тогава се извиква.

* Func<T> - най-използваното
* Action<T> - само за void method, не му трябва return тип
* Predicate<T> винаги връщат bool, да не се използва не е добре за писане.

Higer-Order Functions

Console.WtiteLine(string.Join(Environment.NewLine, string)); - печатане на Масив на нов ред.